

Feuer - Wasser - Erde - Luft



Anzahl der Spieler: ab 4 Spielern + 1 Spielleiter

Material: Decke

Alter der Spieler: ab 4 Jahren

Die Decke wird in die Mitte des Raumes gelegt und dafür gesorgt, dass genügend Platz vorhanden ist.

Der Spielleiter gibt das Kommando „Feuer“, „Wasser“, „Erde“ und „Luft“.

Bei „Feuer“ muss man sich flach auf den Boden legen um dem Rauch auszuweichen. Um dem „Wasser“ zu entkommen klettert man auf einen Stuhl, einen Tisch, etc. Damit man nicht vom starken „Wind“ weggeweht wird, muss man sich mindestens zu zweit zusammenstellen. Wenn der Spielleiter „Erde“ ruft sollen sich alle auf der Decke sammeln.

Es scheidet derjenige aus, der die Anweisung als Letzter befolgt hat.