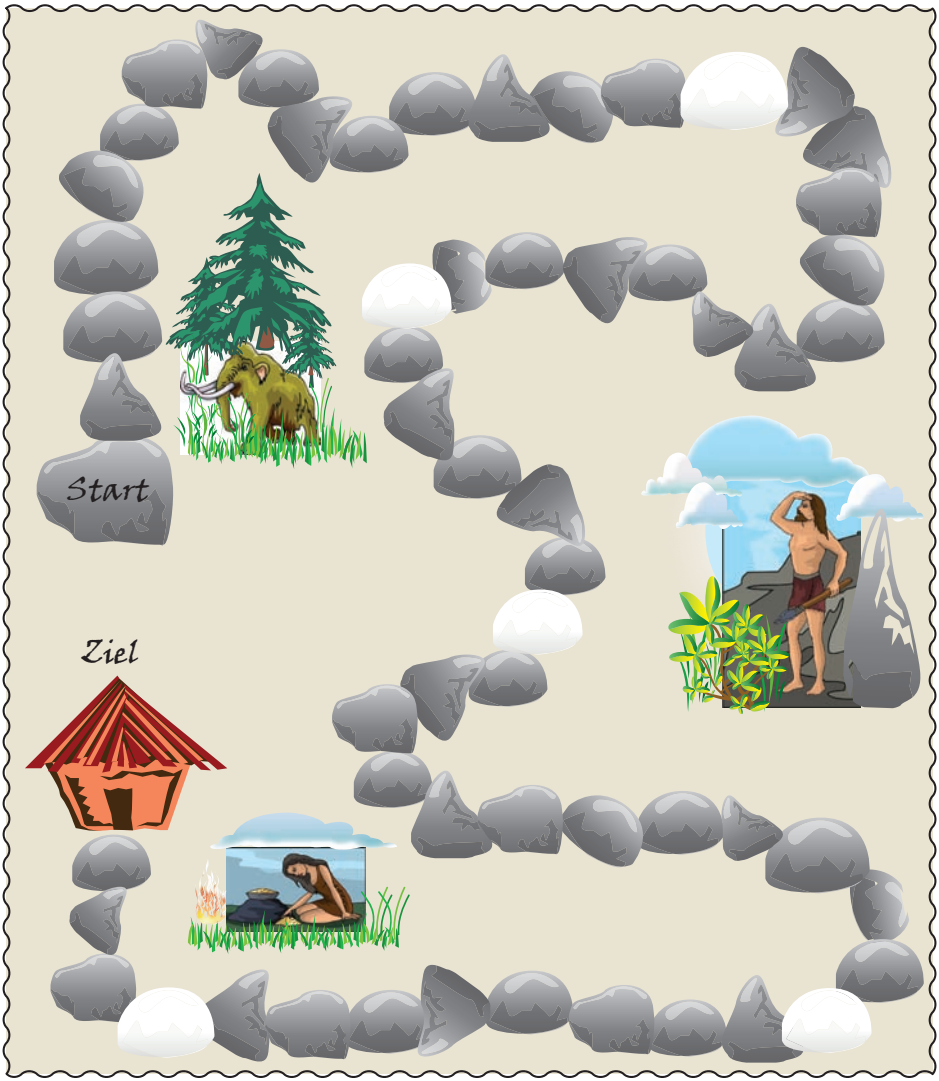
Spielidee

Das Spiel passt zu Arbeitsblatt 102.092 Das Leben in der Steinzeit.
Ihr braucht einen Würfel, Spielfiguren und pro Spieler 5 Fragen zur Steinzeit. Wer die höchste Zahl würfelt, darf beginnen. Wenn ihr auf einen weißen Stein kommt, stellt euch der rechte Sitznachbar eine Frage. Wenn sie richtig beantwortet wird, darf man 2 Steine vorrücken, wenn man die Antwort nicht weiß, muss man 2 Steine zurück gehen. Kommt ein zweiter Spieler auf einen grauen Stein, muss der andere zurück zum Start.

Viel Spaß!