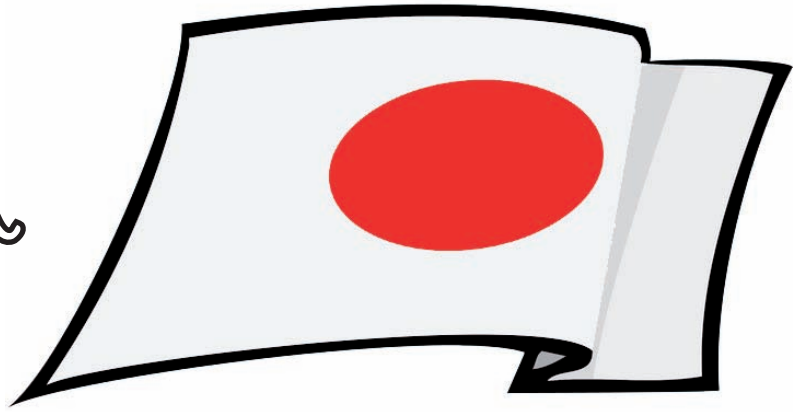


Shikaku



		6					3						4	
														8
						2	3		10	4			2	
	8													
		4					2							
					6				4			12		
				8			4							
6									3	6		6		
	8				2	6								2
				2				3			4		10	8
		4		2	2	2					2			
			12				2	4			4			2



Shikaku - un casse-tête japonais logique pour les petits malins.

Le but du jeu est de diviser une grille en plusieurs rectangles (certains d'entre eux peuvent être des carrés). 2 rectangles ne peuvent pas se chevaucher. La grille doit être entièrement recouverte par les rectangles. Des nombres apparaissent sur la grille : chaque rectangle doit en contenir un et un seul. Celui-ci indique l'aire du rectangle qui le contient.

N. B. : la solution d'une grille de Shikaku est toujours unique.