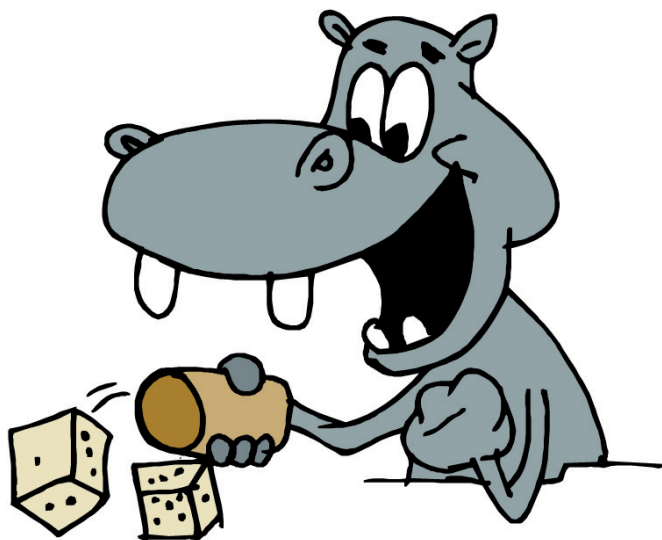


Le mauvais chiffre



Nbre de joueurs : 2 et +

Âge des joueurs : 7 ans et +

Matériel : 1 dé

Particularité : jeu de hasard, demande de la tactique

Règles :

Chaque joueur peut à son tour, lancer le dé et aussi souvent qu'il le souhaite. Les points du dé sont additionnés au fur et à mesure des lancers. Toutefois, avant la partie, on définit un „mauvais“ chiffre (par exemple le 4) et dès que le dé affiche le „4“, le joueur perd tous les points de cette tournée.

Et passe le dé au joueur suivant.

Donc c'est la personne qui lance le dé qui décide du nombre de fois qu'elle veut lancer son dé, si elle continue avec le risque de tout perdre.. ou si elle arrête et additionne ainsi les points.

Le gagnant est celui qui aura le plus de points !