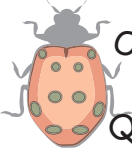


Les 4 éléments

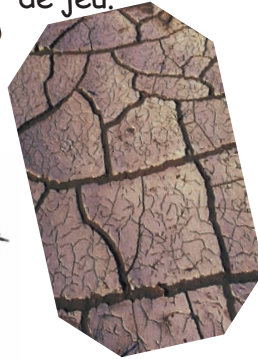
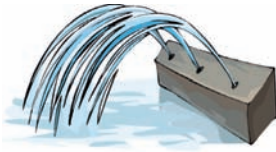


On commence à définir les règles du jeu et à choisir un meneur de jeu qui donnera les ordres.

Quand le meneur de jeu crie „**Feu**“, tous les enfants doivent se coucher à plat sur le sol, afin de ne pas étouffer dans la fumée. Quand le meneur crie „**Air**“, quelques enfants doivent se serrer très fort afin de ne pas être emporté par le vent. S'il crie „**Terre**“, les enfants s'assemblent sur une couverture.

Et enfin, s'il crie „**Eau**“ chaque enfant doit escalader ou grimper sur quelque chose (chaise - mur...) afin de ne pas avoir les pieds dans l'eau.

Le meneur de jeu peut être interchangé à tout moment, selon l'humeur des enfants. Chaque enfant devrait être à son tour meneur de jeu.



Bon Plaisir !

Nbre de joueurs : 4 et +

Durée du jeu : à volonté

Âge : à partir de 4 ans

Matériel: chaises, couvertures